



CONTENIDO DEL CURSO

- Generalidades, Entorno de Trabajo.
- Sólidos Primitivos y Extendidos.
- Geometrías Planas.
- Modelado Básico.
- Deformación Básica.
- Modelado con Boleanas.
- Aplicación y manejo de Texturas y Materiales Básicos.
- Luces.
- Cámaras
- Render de escenas fijas



MODELIZACIÓN EN 3D MAX BÁSICO.

Orientado a:

Arquitectos, Ingenieros, constructores, diseñadores de Espacios y mobiliarios, profesionales y tecnólogos expertos en la modelización y visualización Tridimensional de proyectos.

Competencias

Al final del curso usted estará en capacidad de:

- Configurar el programa de 3D Max para Modelización tridimensional.(Interfaz de usuario).
- Entorno de trabajo
- Modelar y generar modelos tridimensionales con las herramientas del programa.
- Modelado mediante Splines
- Conversión de objetos de 2D a 3d.
- Modificar y editar los modelos realizados .
- Crear modelos tridimensionales.
- Creación de Materiales.
- Edición de materiales.
- Colocar texturas a modelos tridimensionales.
- Crear renderizaciones y vistas fijas de modelos con materiales aplicados.
- Creación de cámaras.
- Iluminación con Mental Ray.
- Exportar modelos a programas de visualización.



CONDICIONES

Contamos con Salas de Informática para grupos de 6 Personas, computador por persona.

Duración: 10 Sesiones de 3 horas cada una.

Certificado: Se entregará certificación de asistencia habiendo cumplido con el 80% de participacoión en el curso.

Forma de Pago: Efectivo - Transferencia - Consignación - Tarjetas.

HORARIO

Horarios Disponibles:

Lunes a Viernes y Sábados

Horarios especiales para grupos, (a convenir).

Mañana: 09:00 am - 12:00 m

Tarde: 02:00 am - 05:00 pm

Noche: 06:00 pm - 09:00 pm